

CATEGORÍAS Y MODALIDADES: Benjamín: 2014-2015 (no se permite la participación de escolares ni de categorías inferiores, ni superiores).

Alevín: 2012-2013 (se permite la participación de escolares de categoría benjamín. No se permite la participación de escolares nacidos en 2011). Modalidad masculina (con opción de incluir féminas) y femenina.

HORARIO. Reunión técnica a las 9.30 h. Inicio de la competición a las 10:00 h. Entrega de Trofeos a las 13.00 h.

INSCRIPCIÓN. Rellenar la hoja de inscripción que se adjunta, entregar al correo sebas.gomez@sanjavier.es o deportes@sanjavier.es. El plazo de inscripción finaliza el **MARTES 09 DE ABRIL DE 2024 a las 12.00 h.**

REGLAS TÉCNICAS. Se aplicará la normativa técnica aprobada por Resolución de la Dirección General de Deportes de 15 de septiembre de 2023, por las que se aprueban las reglas técnicas de las modalidades deportivas incluidas en el Programa de Actividad Física y Deporte en Edad Escolar de la Región de Murcia para el curso 2023/2024.

PARTICIPACIÓN: Por equipos, formados por 5 escolares, más un reserva opcional. Cada centro escolar podrá participar con un máximo de 2 equipos por categoría y sexo. Todos los componentes de un equipo deberán llevar la misma indumentaria deportiva, bien camisetas o petos. Antes del inicio de cada asalto entre equipos se realizará un sorteo, para designar la prueba de concurso que hará cada luchador.

DOCUMENTACIÓN: Todos los participantes, deben estar inscritos en la plataforma de la Dirección General de Deportes de la Región de Murcia.

SISTEMA DE COMPETICIÓN: Dependerá del número de equipos inscritos. **TROFEOS Y PREMIOS.** Trofeo y medallas a los tres primeros clasificados.



FINAL MUNICIPAL ESCOLAR NANO NANA PRACTICA GRECORROMANA



PRUEBAS DE CONCURSO

1.- Tocar el objeto: Dos luchadores dentro del círculo (3 m. de diámetro) y con un cono situado en el suelo detrás de cada luchador, deberán tocar el cono contrario antes que su oponente toque el suyo. El objetivo es tocar el cono del rival tres veces. O al mejor en 30 segundos.

2.- Quitar la cola: Un luchador en posición de rodillas apoyadas en el suelo, con una cinta colgada detrás de su pantalón y dentro del círculo (3 m. de diámetro). El oponente situado de pie y enfrente, deberá quitarle la cinta al contrario tres veces sin salir del círculo durante 15 segundos. Posteriormente se intercambian los roles.

3.- La roca: Dos luchadores, uno colocado en el suelo en posición de cuadrupedia y el oponente se situado a su lado de rodillas (no podrá ponerse de pie). A la señal del árbitro, el luchador que está de rodillas deberá intentar girar a su oponente, el contrario tendrá que evitarlo, en un tiempo de 15 segundos. Posteriormente se intercambian los roles.

4.- El puente del luchador: Los dos luchadores se colocarán de pie, uno frente al otro cada uno sobre un step. Apoyando las manos sobre los hombros del compañero. A la señal del árbitro intentarán desequilibrar al oponente. El objetivo es que el rival toque tres veces el suelo. O al mejor en 30 segundos.

5.- Sacar del círculo: Dos luchadores, cada uno con un escudo acolchado y dentro del círculo (3 m. de diámetro), mediante empujes con el escudo deben intentar sacar al contrario del círculo en tres ocasiones. O al mejor en 30 segundos.

Las pruebas individuales de concurso se pueden consultar en el siguiente enlace: <https://www.youtube.com/watch?v=EleXGDIHWvk>

Gran Premio: Los equipos finalistas disputaran la siguiente prueba de equipo para la final. (esta prueba se hará dependiendo los equipos inscritos)

Prueba de equipo: "Que no te la quiten": Dos equipos con una cinta cada uno detrás de la espalda. El objetivo es quitar el máximo de cintas al equipo contrario, (al jugador al que se le arrebate la cinta deberá sentarse en el suelo). Gana el equipo que consiga quitar más cintas en 45 segundos. Se realizarán tres asaltos. (esta prueba se hará dependiendo los equipos inscritos)



**POLIDEPORTIVO MUNICIPAL
SAN JAVIER
PABELLÓN AUXILIAR
JUEVES 11 DE ABRIL DE 2024**